

# A propos des règles

# A propos des règles

---

- Les règles du jeu
- Anecdotes sur les règles
- Komi
- Handicap
- Byo-yomi
- Nigiri

# Les règles du jeu

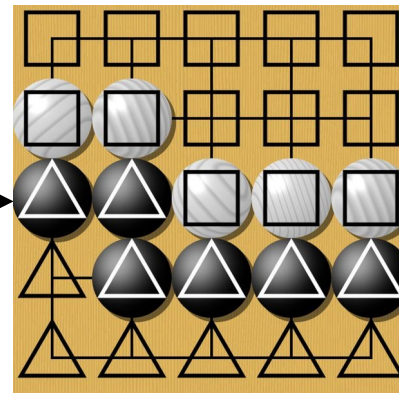


- Pour des raisons historiques, culturelles, politiques, ... il existe plusieurs (formulations des) règles du jeu de go.
  - Règles historiques : Règle Chinoise, Règle Japonaise
  - Règles avec moins de problèmes : règles AGA / **Règles française**
  - Règles avec le moins de cas particulier : Règle Néo-Zélandaise
- A quelques rares exceptions près, toutes ces règles donnent **le même vainqueur**

# Décompte en règle française

Blanc passe, noir passe  
(noir a joué 1 coup de plus)

Décompte « à la chinoise »

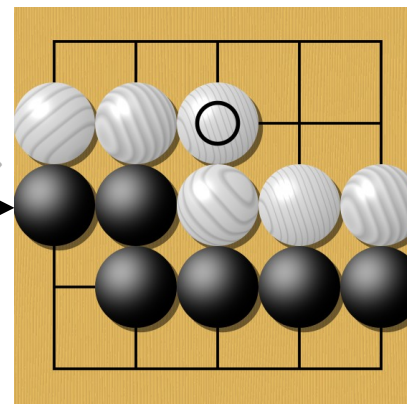


Surface blanc : 13  
- 8 territoires  
- 5 pierres

Surface noir : 12  
- 6 territoires  
- 6 pierres

**Blanc gagne de 1**

Décompte « à la japonaise »



Territoire blanc : 7

Territoire noir : 6

Blanc joue  
Noir passe, blanc passe

*Décompte simplifié autorisé*

# Anecdotes sur les règles

- 1959 : Le plus fort joueur au Japon (Wú Qīngyuán, dit « Go Seigen »), d'origine chinoise, refuse de considérer qu'il doit ajouter 1 coup.
- 2025 : Ke Jie (Chine) est disqualifié pour avoir enfreint une règle coréenne : poser plusieurs fois des pierres capturées sur la table au lieu du couvercle du bol.

## Preface

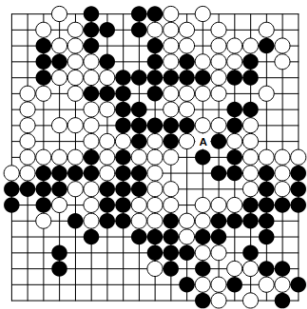


Diagram 2

A dispute arose at the end game over whether Iwamoto (Black) should eliminate the ko by connecting at 'a' or 'b.' Eliminating the ko will lead to one less point for Black. Iwamoto argued that due to the abundance of ko threats he had, he did not have to connect.

Eventually, this dispute was settled by appealing to the highest authority in Go at that time, the 21<sup>st</sup> Honinbo Shusai, Meijin. Shusai adjudicated that the side with more ko threats did not need to reinforce, thus White wins by one or two

Professional Go players were stunned by this decision. They were afraid that one day they might face the same situation. If the differences in the game were only one point or less, the outcome of the game might easily be reversed. Therefore, they all recognized the need of written rules. However, according to the written rules of 1949: "and direct ko at the end of the game has to be eliminated." This obviously contradicts Shusai's adjudication. Unexpectedly, in 1959 another dispute was created during the second game of a three-game tournament between Go Seigen and Takagawa Shukaku (see Dia. 2).

At the end of the game Takagawa insisted that Go Seigen (White) must reinforce at 'a' subject to the "Laws of Go." Go Seigen refused, because it would result in one less point for him. Go Seigen's philosophy was that the question of whether one needs to reinforce should be decided by the player and not by blindly following the rules. Both parties held out for a few months. Eventually Go Seigen, being outnumbered, agreed to connect at 'a' and thus lost the game by half a point. As a condition for agreeing, Go demanded that Nihon Ki-in revise its rule as soon as possible. However, more than 30 years have passed, and the rule remains the same.



Photo: After capturing a stone, Ke Jie placed it on the table instead of the bowl lid.  
(Photo courtesy of BadukTV)

The regulation was introduced by the KBA in November 2024. It was first applied during the 2024 Samsung Cup, which began on November 11, 2024. The KBA notified all relevant associations, including the Chinese Weiqi Association, before implementing the rule. Despite this, the incident sparked online debate. Some netizens criticized the rule as overly strict and unrelated to gameplay, while others emphasized the importance of following established rules.

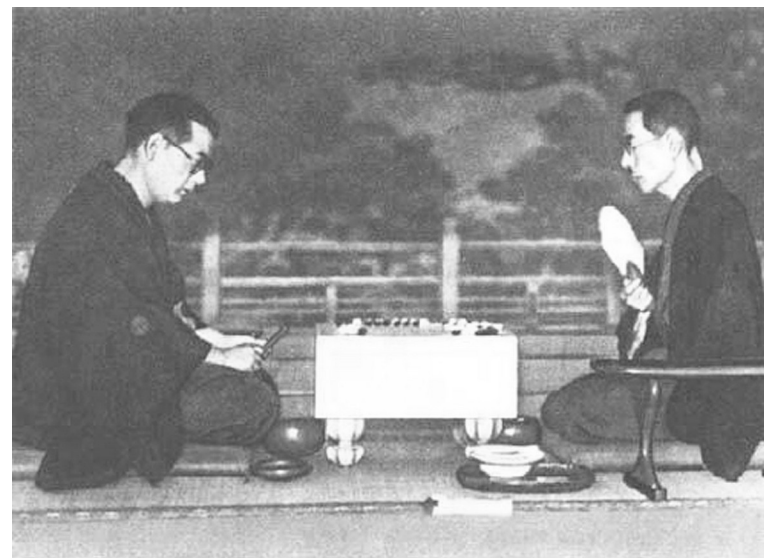
The relevant KBA rules are:

- "If captured stones are not placed on the lid of the bowl, the referee will issue a warning and impose a two-point penalty."
- "If a player accumulates two warnings, the referee may declare the player to have forfeited the game without further warning."

[www.awesomebaduk.com](http://www.awesomebaduk.com)

# Anecdotes sur les règles

- La limite des temps de jeu a été introduite au XXe siècle, lorsque les tournois ont été sponsorisés (Journaux, TV).
- Pour la dernière partie jouée par Tamura Yasuhisa (dit « Honinbo Shusai »), contre Kitani Minoru, près de 40h ont été accordé à chaque joueur.
- La partie s'est déroulé du 26 juin au 04 décembre 1938.





# Komi

- Notion introduite au XXe siècle
- Dans une partie à égalité, on considère que le joueur qui commence (noir) a un avantage
- On donne alors au joueur qui joue en 2<sup>e</sup> (blanc) une compensation : le *komi*

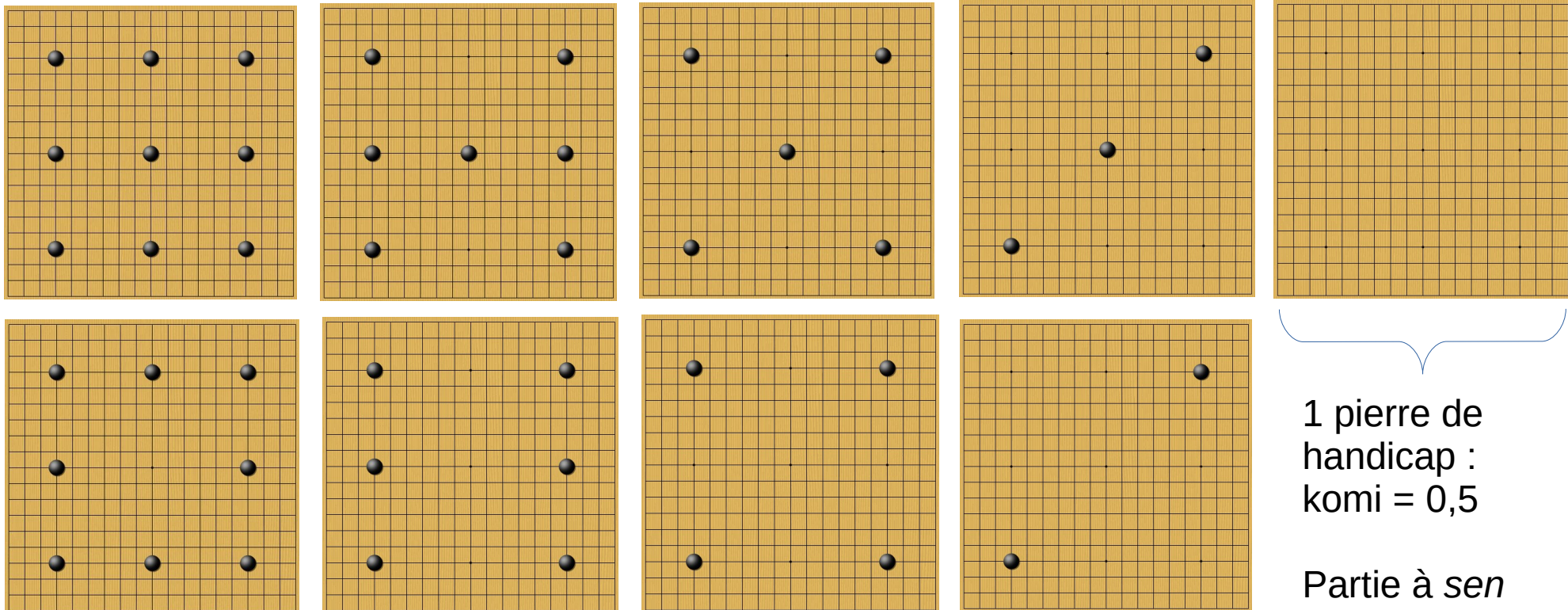
Japon/Corée : 6,5 points

Chine/France : 7,5 points

# Handicap

- Pour compenser la différence de niveau, il est possible de jouer avec un handicap

Positions habituelles des pierres de handicap sur goban 19x19 :





- Les parties de compétitions sont limitées dans le temps
- Le byo-yomi désigne le temps additionnel
  - Byo-yomi canadien : X pierres / Y minutes
  - N périodes de M minutes
- Egalement utilisé : le temps Fischer  
Z secondes ajoutées à chaque coup

- Chaque joueur prend un bol
- Le joueur qui a le bol blanc pioche une poignée de pierres
- Le joueur qui a le bol noir prends 1 ou 2 pierres.  
Il fait un pari sur le nombre (im)pair de pierres.
- Si noir a raison : il commence.