

Introduction

Introduction

- Objectif de la séance
- Planning
- Licence des supports

- Les intervenants
- Fédération / Ligue de Go
- Revue Française de go
- Sites web utiles

Objectif de la séance



- Note d'organisation

Dans le cadre de ses activités académiques pour la **P32 (promotion) 2024-2025**, le comité « Art & Guerre » de l'École de Guerre explore les liens entre l'art et la guerre à travers trois axes : réfléchir, rayonner et transmettre, visant à enrichir la culture artistique des stagiaires, valoriser les lieux de mémoire et transmettre les connaissances acquises.

Dans cette perspective, l'étude du **jeu de Go** constitue une opportunité pertinente pour illustrer ces enjeux. Jeu de stratégie ancestral, le Go repose sur des principes de réflexion à long terme, d'anticipation des mouvements adverses et de gestion des ressources. Ces compétences trouvent un écho direct dans le domaine militaire, où la planification stratégique et la prise de décision sont essentielles.

- Intention des animateurs
 - Que vous connaissiez les règles
 - (éventuellement) Que vous puissiez initier (?)
 - Notions de base de tactique/stratégie
 - Panorama général sur le jeu (histoire, culture, ...)

Planning



- 13h30 – 13h45
 - Mise en place / Introduction
- 13h45 – 14h15
 - Histoire du jeu de go
 - Les logiciels de go
- 14h15 – 15h00
 - Notions de base (1/2)
 - Mise en pratique ⇒ « règles simplifiées »
 - *Pause*
- 15h – 16h00
 - Notions de base (2/2)
 - Mise en pratique ⇒ jeu de go (complet)
 - *Pause*
- 16h00 - 17h00
 - A propos des règles
 - Tactique
 - Stratégie
- Après 17h
 - Possibilité de pouvoir continuer à jouer (dans Paris)
- A 20h :
 - Atelier sur la chaine Twitch de la Federation Française de Go



Licence des supports

Vous êtes autorisé à :

Partager — copier, distribuer et communiquer le matériel par tous moyens et sous tous formats

Adapter — remixer, transformer et créer à partir du matériel

L'Offrant ne peut retirer les autorisations concédées par la licence tant que vous appliquez les termes de cette licence.

Selon les conditions suivantes :



Attribution — Vous devez créditer l'Oeuvre, intégrer un lien vers la licence et indiquer si des modifications ont été effectuées à l'Oeuvre. Vous devez indiquer ces informations par tous les moyens raisonnables, sans toutefois suggérer que l'Offrant vous soutient ou soutient la façon dont vous avez utilisé son Oeuvre.



Pas d'Utilisation Commerciale — Vous n'êtes pas autorisé à faire un usage commercial de cette Oeuvre, tout ou partie du matériel la composant.

Pas de restrictions complémentaires — Vous n'êtes pas autorisé à appliquer des conditions légales ou des mesures techniques qui restreindraient légalement autrui à utiliser l'Oeuvre dans les conditions décrites par la licence.

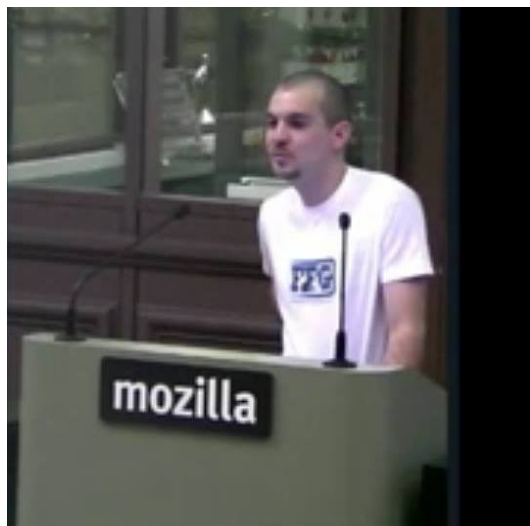
Notes:

Vous n'êtes pas dans l'obligation de respecter la licence pour les éléments ou matériel appartenant au domaine public ou dans le cas où l'utilisation que vous souhaitez faire est couverte par une exception.

Aucune garantie n'est donnée. Il se peut que la licence ne vous donne pas toutes les permissions nécessaires pour votre utilisation. Par exemple, certains droits comme les droits moraux, le droit des données personnelles et le droit à l'image sont susceptibles de limiter votre utilisation.

⇒ Note : si volonté d'utiliser à titre commercial ⇒ nous contacter.

Les intervenants



Clément BENI

Fédération Française de go :

- Responsable animations, animateur niveau 1
- Directeur de publication de la *Revue Française de go*
- Responsable matériel, administrateur, ...

Ligue de go Ile-de-France

- Ancien responsable animations, animateur MCJP
- Responsable matériel, membre du bureau, ...

Jérôme Hubert

Responsable des
animations à la MCJP

Président du club de
l'ouest parisien

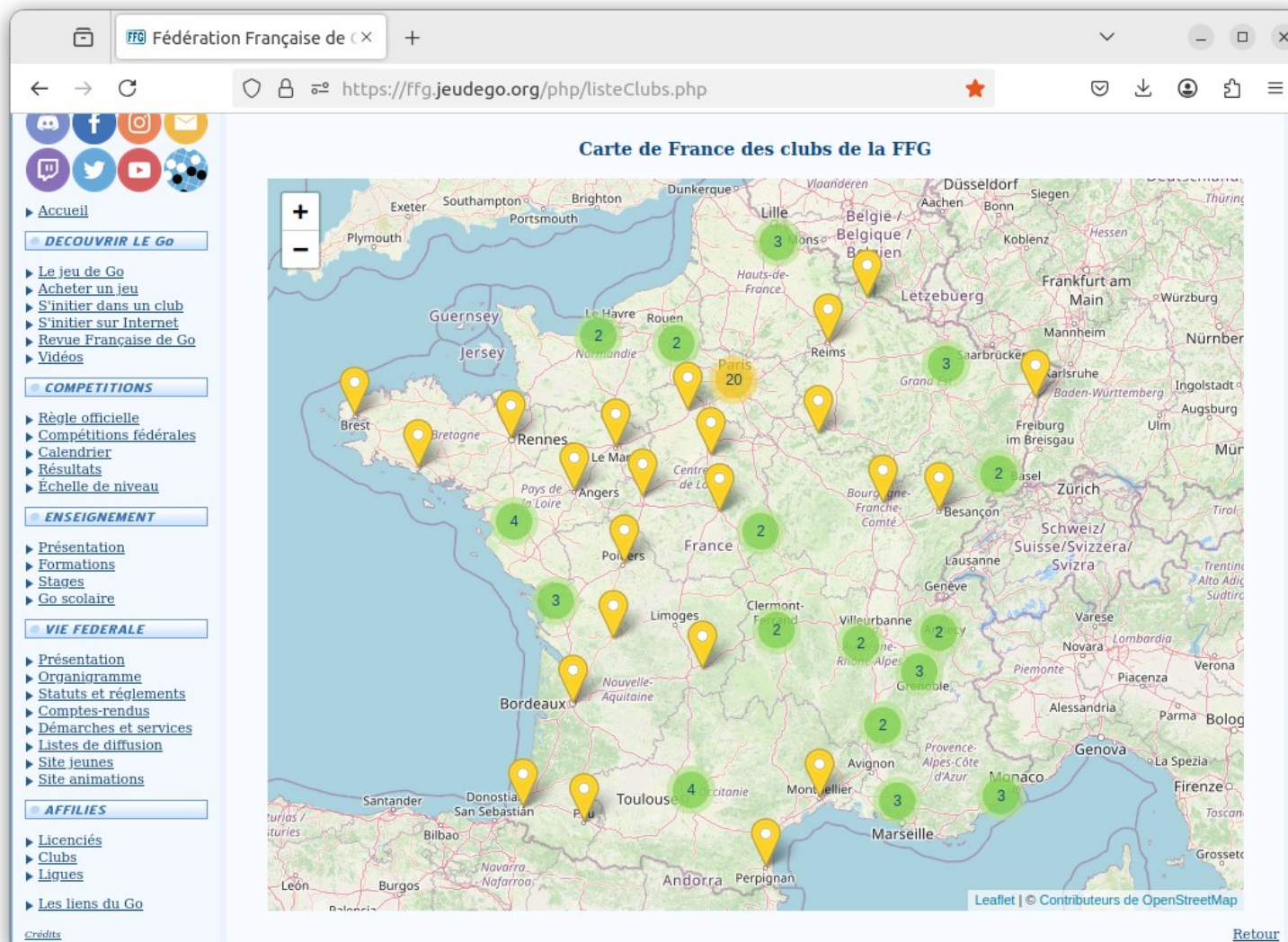
Christian Boyart

Responsable animations
Ligue de Go IDF

Corentin Bertignac

Président du club « Atari
Club » (Bussy Saint George)

Fédération Française de Go



Ligue de go Ile-de-France



LIGUE DE GO
d'Ile de France

Liste des 22 clubs de la ligue

28 Eure et Loire

[Club de Go de Chartres 28Cr](#)

75 Paris

[Paris - Club de Go d'Aligre 75Al](#)

[Paris - Go Rail \(Paris SNCF\) 75CF](#)

[Paris - Jussieu 75Ju](#)

[Paris - Lycée La Fontaine \(AAFI\) 75LF](#)

[Paris - Observatoire 75OB](#)

[Paris - Ouest \(COP\) 75Op](#)

77 Seine et Marne

[L'Atari Club 77BS](#)

[Club de Go de Moret Seine et Loing 77ML](#)

78 Yvelines

[Versailles 78Ve](#)

91 Essonne

[Orsay 91Or](#)

[Juvisy \(Club de Go Kamo no Itte\) 91SM](#)

92 Hauts de seine

[Antony 92An](#)

[Puteaux - La Belette Bleue 92BB](#)

[Colombes 92Co](#)

[ARGO 92Ge](#)

[Levallois-Perret 92Le](#)

[Gennevilliers 92QD](#)

93 Seine st Denis

[Montreuil et Est Parisien - CGEP 93Mo](#)

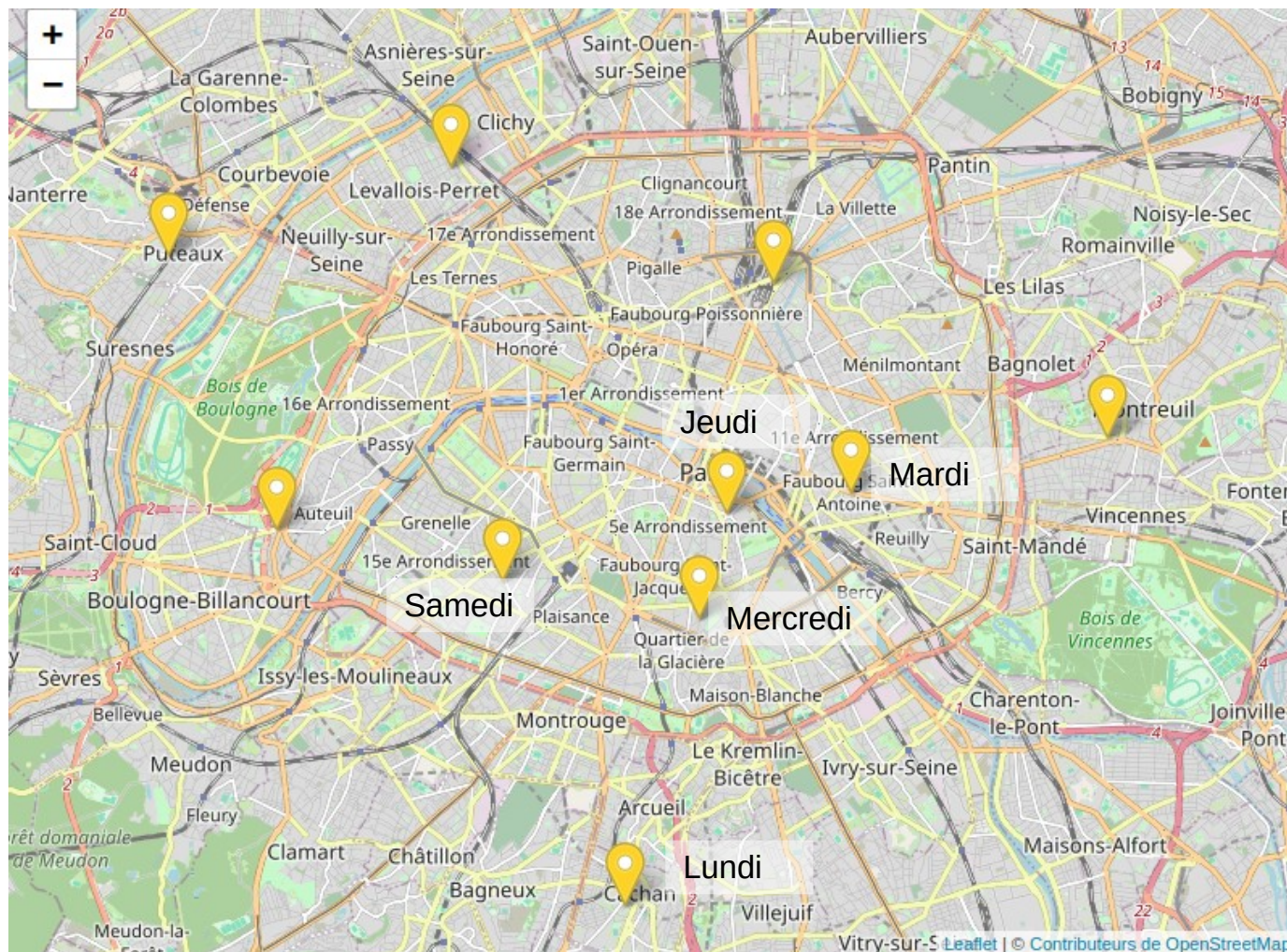
94 Val de Marne

[Cachan 94Ca](#)

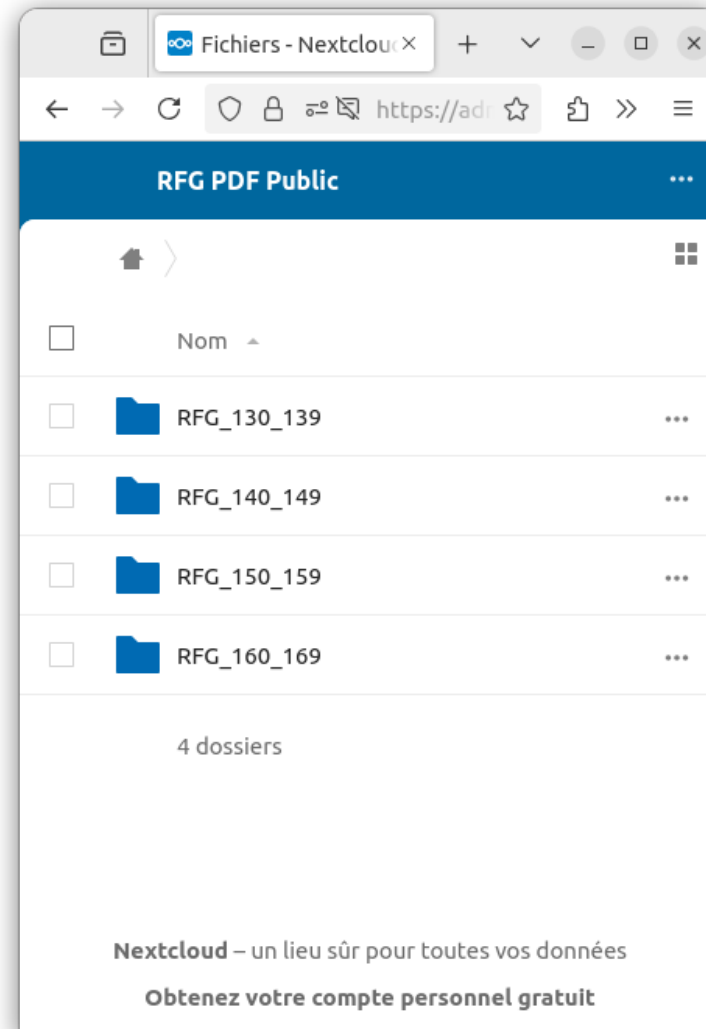
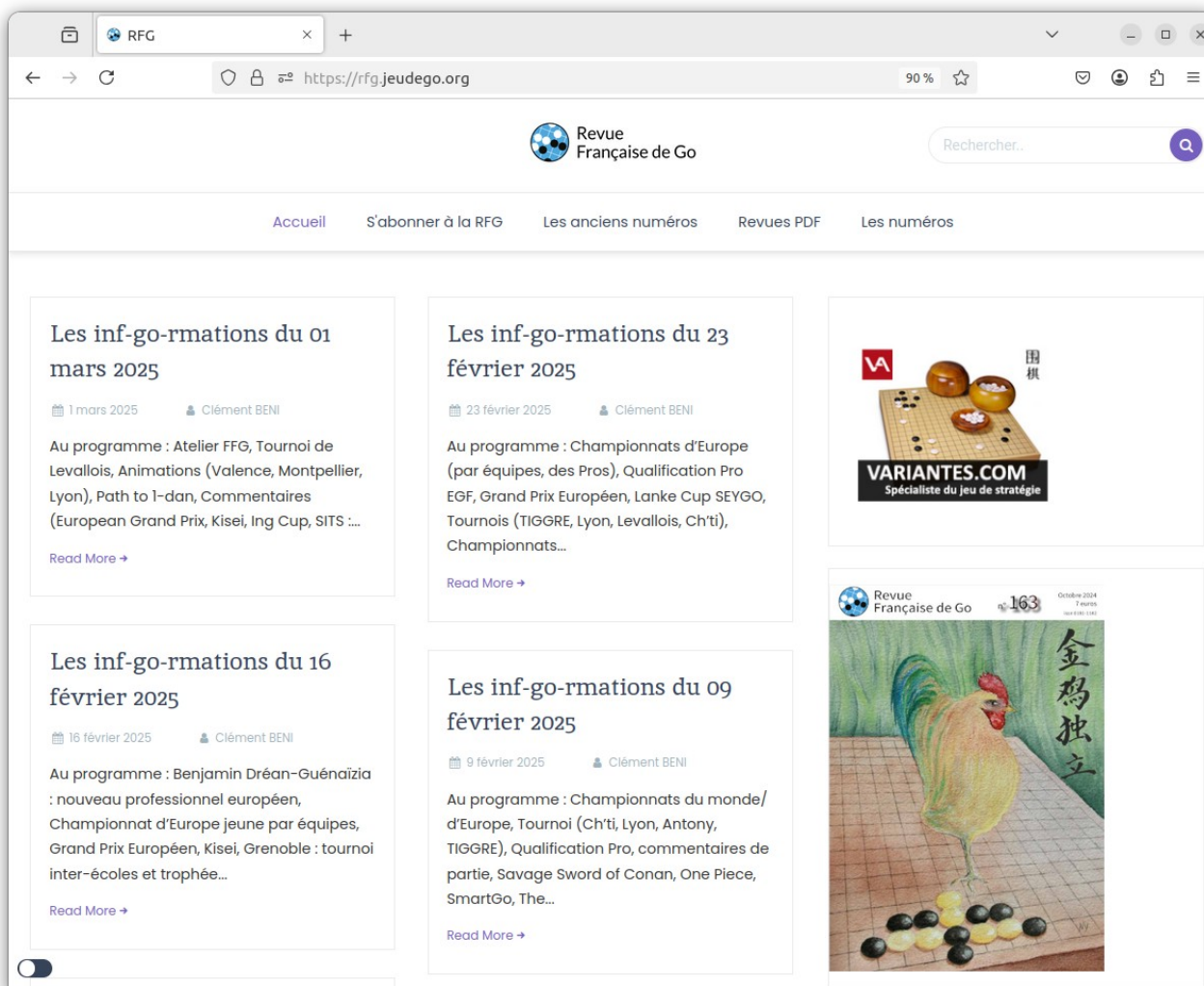
[Noiseau - Let's go club 94No](#)

95 Val d'Oise

[Club de Go de Vauréal 95Va](#)



Revue Française de Go



Sites web utiles

- Initiation : <https://www.jeudego.org>
- Federation : <https://ffg.jeudego.org>
- Revue : <https://rfg.jeudego.org>
- Animations : <https://animations.jeudego.org>



Présentation du jeu de go
[Afficher la playlist complète](#)



Ateliers FFG pour débutants
par FulguroGo
[Afficher la playlist complète](#)

